



世纪金源购物中心 | 重庆
GR SHOPPING MALL

重庆市两江新区青少年 科技体育比赛

秩序册

指导单位 国家体育总局航空无线电模型运动管理中心
中国航海模型运动协会
中国车辆模型运动协会
中国航空运动协会

主办单位 重庆市沙坪坝区科技体育运动协会

协办单位 重庆金源时代购物广场有限公司

2026年5月



目 录

重庆市两江新区青少年科技体育比赛规程.....	1
重庆市两江新区青少年科技体育比赛规则.....	7
重庆市两江新区青少年科技体育比赛补充通知.....	52
重庆市两江新区青少年科技体育比赛应急安全预案.....	55
赛事组委会名单.....	61
赛事日程表.....	62
各参赛代表队名单.....	63

重庆市沙坪坝区 科技体育运动协会

重沙航协〔2026〕8号

2026年重庆市两江新区青少年

科技体育教育竞赛规程

一、主办单位

国家体育总局航空无线电模型运动管理中心

中国航海模型运动协会

中国车辆模型运动协会

中国航空运动协会

二、承办单位

重庆市沙坪坝区科技体育运动协会

三、协办单位

重庆金源时代购物广场有限公司

四、执行单位

重庆徕核体育发展有限公司

晨照体育产业发展（重庆）有限公司

五、竞赛项目及组别

本次比赛分为幼儿组、小学组、中学组（含中职）。参赛项目涵盖航海、车辆、建筑、航空航天四大类，具体设置如下：

（一）航海模型

1. 普及仿真制作赛
2. 普及仿真自航赛（含幼儿组）
3. 遥控游艇模型追逐赛

（二）车辆模型

1. 电动直线车竞速赛（含幼儿组）
2. 四驱车拼装竞速赛（含幼儿组）
3. 电动越野车竞速赛
4. 电动拉力车竞速赛
5. 电动平跑车竞速赛
6. 二对二台球赛

（三）建筑模型

1. 中国历史建筑模型制作赛
2. 涂装创意制作赛（含幼儿）

（四）航空航天模型

1. 仿真纸折飞机航母着舰积分赛（含幼儿组）
2. 飞翼花式三角绕标赛（含幼儿组）
3. 纸折飞机靶标赛（含幼儿组）
4. 无人机第三视角竞速赛
5. 无人机足球赛（含幼儿组）

六、比赛时间及地点

（一）时间安排

1. 赛事报名截止：2026 年 5 月 10 日
2. 比赛时间：2026 年 5 月 23 日-24 日（具体各项目赛程另行通知）

（二）比赛地点

重庆世纪金源购物中心(重庆市两江新区北滨路 368 号)

七、竞赛办法

（一）参赛对象

全市在校中小學生及幼兒園在籍學生。

（二）報名要求

1. 每名学生限报一类赛项参加。
2. 制作类比赛采用现场制作形式，器材需于比赛当日现场检录，合格后方可参赛。
3. 参赛模型需符合统一技术参数与安全标准。

八、赛事报名

请各校于5月10日前提交报名表，学校未组织统一报名的请登陆赛事官方平台注册，完成报名。手机扫描二维码登录：



九、名次录取及奖励

（一）竞赛组别中地区选拔赛组织单位不足3个、团体项目参赛队伍不足3支、个人项目不足8人时，按竞赛项目和跨组别合并参赛；合并后仍不足则列为展示项目。

（二）根据竞赛成绩，按各项目中各组别参赛人数（团体项目按参赛队伍数量）的20%颁发一等奖证书、25%颁发二

等奖证书、30%颁发三等奖证书，其余颁发优胜奖证书；各项目各组别前三名颁发奖牌。

（三）优秀辅导奖：获得一等奖选手的指导教师。

（四）优秀组织单位：组织工作成效显著、管理规范的单位。

（五）优秀裁判奖：表彰执裁公正、专业的裁判员。

十、竞赛规程与规则

竞赛规程及规则将在赛事官网发布，请登陆查看。

十一、其他事项

（一）大赛为公益性赛事，不向学生、家长收取任何费用，参赛保险、交通及比赛器材等费用自理。

（二）2026年两江新区青少年科技体育比赛的规程及规则、参赛报名、成绩公示统一在赛事官方平台进行。本次赛事的解释权归属赛事主办方。

（三）参赛单位和个人需遵守赛场秩序，尊重裁判判罚。对弄虚作假、扰乱秩序等行为，将取消比赛资格及成绩。

（四）本通知解释权归赛事主办方所有。

十二、联系方式

（一）赛事咨询及技术支持

联系人：刘老师 17782331311 蒲老师 13368398460

(二) 投诉监督

重庆市沙坪坝区科技体育运动协会

联系人：陈老师 19922820059

附件 1：2026 年两江新区青少年科技体育比赛报名表

重庆市沙坪坝区科技体育运动协会

2026 年 4 月 23 日



2026 年重庆市两江新区青少年 科技体育比赛 竞赛规则



重庆市两江新区科技体育运动协会

Chongqing shapingba District Science and Technology Sports Association

(2026 年 3 月)

目录

第一章 竞赛通则.....	1
第二章 竞赛细则	
一、航海模型项目	
1.普及仿真制作赛.....	4
2.普及仿真自航赛（含幼儿组）.....	5
3.遥控游艇模型追逐赛.....	8
二、车辆模型项目	
1.电动直线车竞速赛（含幼儿组）.....	11
2.四驱车拼装竞速赛（含幼儿组）.....	13
3.电动越野车竞速赛.....	15
4.电动拉力车竞速赛.....	19
5.电动平跑车竞速赛.....	22
6.二对二台球赛.....	26
三、建筑模型项目	
1.中国历史建筑模型制作赛.....	28
2.涂装创意制作赛（含幼儿）.....	29
四、航空模型项目：	
1.仿真纸折飞机航母着舰积分赛（含幼儿组）.....	31
2.飞翼花式三角绕标赛（含幼儿组）.....	33
3.纸折飞机靶标赛（含幼儿组）.....	34

4.无人机第三视角竞速赛.....	35
5.无人机足球赛（含幼儿组）.....	38

竞赛通则

第一条 参赛者

参赛选手须为重庆市幼儿园、小学、初中、高中、职高在校学生（含当年毕业生）。

第二条 分组

幼儿组、小学组、中学组。

第三条 气象及突发事件

组委会有权根据大赛日程、气象、社会管理等事件，调整竞赛时间、场地和竞赛轮次数，直至取消竞赛。

第四条 争议与仲裁

如竞赛中出现争议，只能由领队向项目裁判长提出书面申诉。

第五条 处罚

对竞赛中的违规行为，将给予警告、罚分、取消竞赛成绩、取消竞赛资格的处罚；对竞赛中任何形式的作弊，一经认定则立即取消其竞赛成绩或竞赛资格；严重违规造成不良后果的单位或个人，将根据情节轻重，分别予以取消竞赛成绩、取消竞赛资格、通报批评、禁赛的处罚。

第六条 竞赛场地

（一）严禁携带各类危险品进入赛场，赛场及周边严禁烟火。

（二）运动员要爱护赛场环境，如造成场地污损，其竞赛成绩扣除 10 分；损坏公共设施需照价赔偿。

（三）运动员、工作人员凭竞赛证件进入赛场，其他人员不得进入赛场。

（四）竞赛场地及配件的尺寸、布标位置、航行路线、运动员操纵区等，见各项目场地图。如遇竞赛水面有杂物，运动员可在赛前提请工作人员清理。竞赛开始后，任何人不得因此提出异议。

第七条 竞赛器材

（一）竞赛器材须经认证检测统一技术标准的器材。

（二）航行赛、遥控赛模型由运动员自备，并在赛前制作完成。

（三）禁止对比赛统一技术标准的模型器材、模型动力系统、电池等做任何改动。模型动力系统升级须为符合该技术标准的器材。

第八条 运动员检录

（一）所有项目赛前二十分钟内在赛场进行两次检录，两次检录不到者按自行弃权处理。

（二）检录后，运动员及竞赛模型不得离开赛场。

第九条 模型器材检验

（一）裁判员自检录开始直至赛后，均有权对模型进行检验或复检，模型检验不合格者，不能参赛或取消该轮竞赛成绩。

（二）竞赛模型及模型编号仅限本人使用，禁止私自更改、转借模型或模型编号。

第十一条 模型试航

组委会在赛前安排模型试航，并预先公布试航场地和时间。

航海模型项目

一、普及仿真制作赛

（一）竞赛项目

- 1.中国导弹驱逐舰模型制作赛
- 2.南湖“红船”模型仿真制作赛

（二）竞赛器材

参加制作赛的模型套材由运动员自带，必须是原包装未开封的全新套材，比赛前由裁判员统一收取后统一发放。运动员在赛场独立完成制作，以制作水平高低进行排名的竞赛。

（三）竞赛时间

制作时间 150 分钟。

（四）竞赛规定

裁判员发“预备、开始”口令后，运动员方可打开包装开始制作；运动员发现模型零件缺损时，须在竞赛开始 10 分钟内举手报告，过时不予受理；裁判员发出“竞赛时间到”口令后，运动员须立即停止制作并退场，模型作品留在原地评比。

（五）成绩评定：

由裁判员对运动员的模型进行评分；满分为 100 分，准确度、工艺、美感、总体印象各占 25 分。

（六）禁止事项：

竞赛期间，严禁运动员携带与模型制作有关的预制件进入赛场，严禁运动员相互交流等任何形式的作弊。

二、普及仿真自航赛（含幼儿组）

（一）竞赛项目

- 1.中国导弹驱逐舰模型直线航行赛
- 2.电动鱼雷模型绕门标航行赛（含幼儿组）

（二）竞赛规则

- 1.中国导弹驱逐舰模型直线航行赛

（1）竞赛器材

自航类航海模型，船长 $\leq 65\text{cm}$ ，材质为 ABS（塑胶）注塑，动力为 1-2 台 130 有刷电机，使用 2-4 节 AA（1.5V）碱性电池。产品需组装，速度符合竞赛规则中限速表的要求。

（2）竞赛时间

竞赛时间为 1 分钟（除特别规定外）。

（3）竞赛规定

运动员使用由本人在赛前制作完成的模型，在竞赛水池中，依靠模型自身动力航行，以模型航向得分和航行时间最终评定成绩。航向得分 70 分以上者，须按照航行限速执行（航行时间需大于 8.00 秒）。航向得分 90 分以上者，须接受现场裁判组对竞赛模型的抽检。

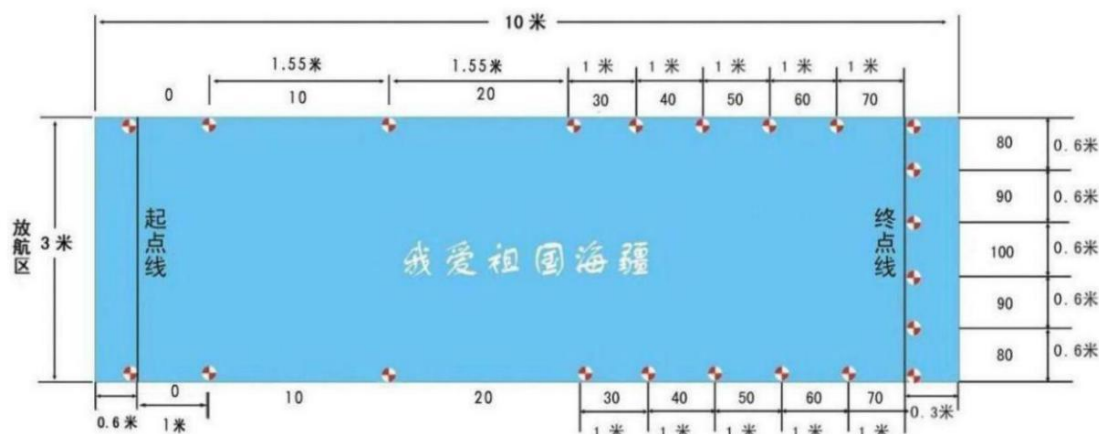
模型所含的舰桥、主要武备、螺旋桨、舵、桅杆和舱口盖等基本零部件必须齐全，船舵须在模型审核后安装。

赛前由裁判组对参赛运动员进行编组和排序，并在赛场公布。运动员进入放航区后，1 分钟竞赛计时开始。起航前，运动员举手示意，待裁判员发出“运动员准备”口令后开启模型电源，用手控制模型使之置于启航线后方的水面上待命；裁判员发出“开始”口令后进行航行计时。一旦出现模型过门、触及边线或 1 分钟竞赛时间到的情况，裁判员停止计时，竞赛结束。

模型碰标不扣分，压标而过或卡标，按低分门计算得分。

如发生以下情况之一，运动员该轮成绩记为零分：未按规定限速航行；1 分钟竞赛时间到，但运动员未能完成竞赛；发生故障的模型靠风浪或其他因素影响而过门；模型起航后，出现有人为施加的可能影响模型航行的行为；竞赛中丢失模型所含的舰桥、主要武备、螺旋桨、舵、桅杆和舱口盖等基本零部件。

竞赛进行两轮，每轮航行一次，取其中一轮最好成绩进行排名。得分相同，航行时间短者名次列前；若得分和航行时间都相同，则以另一轮成绩进行排名，仍相同则进行加赛，直至分出胜负。竞赛场地示例见下图。

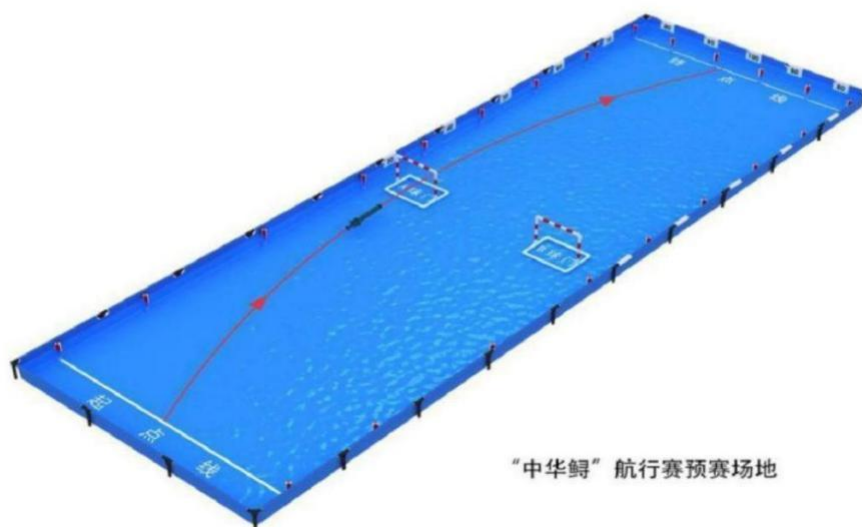
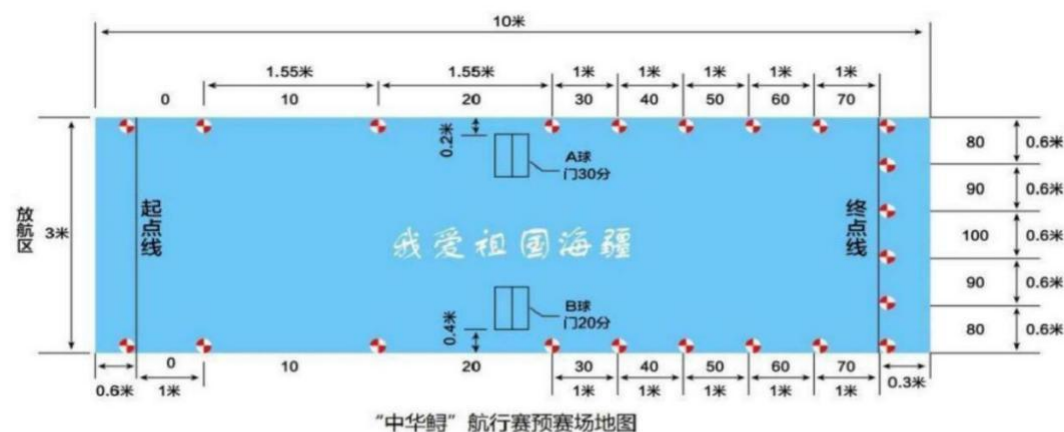


2. 电动鱼雷模型绕门标航行赛（含幼儿组）

预赛：在自航类竞赛场地的基础上，离水池一端 5m 处分别设置 A、B 两个球门。其中 A 球门位于水池左侧，距水池边缘 20cm；B 球门位于水池右侧，距水池边缘 40cm。竞赛场地示例见下图。若模型在比赛时穿过任一球门，可以在模型航向得分的基础上额外获得该球门的通行分，A 球门通行分为 30 分，B 球门通行分为 20 分。最终得分以航向得分与通行分之和，外加航行时间计算该轮成绩。预赛进行两轮，每轮航行一次，取其中一轮最好成绩进行排名。得分相同，航行时间短者名次列前。各组预赛前八名进入决赛，若预赛报名人数少于九人，则改为进行一轮排位赛，后直接进入决赛。航行得分为 0 分者不进入决赛。

决赛：在竞赛水池中撤去 A、B 球门，裁判员发出“开始”口令同时开始计时。两名运动员均须在 2 秒内将手离开模型并放航。若其中一名运动员在起航时发生启航犯规

（提前放航或放航超时）的情况，则判其负；若两名运动员同时发生起航犯规，则该航次重赛。模型先到达终点线者胜；如两船均未能直接到达终点，则航向得分高者胜；航向得分相同情况下，则用时短者胜。



三、遥控游艇模型追逐赛

（一）基本规定：

运动员使用遥控设备控制赛场内的模型，按规定的时间、航线和要求进行航行，以绕标、圈数、航线、时间来记录成绩的竞赛。

（二）起航：

运动员听裁判点名即进入各自站位待命。发射器频率检验完毕后，赛前 1 分钟倒计时开始。赛前 10 秒裁判发出“准备起航”口令后，运动员待命，裁判发出“开始”口令，模型起航竞赛。

（三）处罚：

违反启航规定抢跑者，启航圈无效。违反航行规定或助手规定者，第一次黄牌警告、第二次终止违规运动员竞赛。被判罚终止竞赛前的成绩有效。

（四）竞赛时间：

航行 2 分钟。

（五）具体规定：

1. 每轮竞赛由二至四名运动员参加，竞赛分组由裁判组在赛前公布。

2. 运动员须在各自站位内操纵模型竞赛。模型在航行中允许碰标，但漏标需补标，否则此圈无效。补标时不得影响其它模型的正常航行。快船可从慢船两侧超越，慢船不得故意阻挡。快船超过慢船大于二倍船长后，方可驶回正常航线。在正常航线上，先驶距前方浮标二倍船长区域内的模型有优

先权。此时， 不允许其它船切入优先船内侧争抢航道权。
模型卡标仅允许遥控解脱，不得以人为方式解脱。运动员应注意航行安全，不得故意碰撞。

3.竞赛结束前，裁判发提示口令。未完成该圈的模型须在 15 秒内完成航行至终点线，该圈有效，裁判员记录超时时间。

4.预赛进行两轮，取运动员最好一轮成绩排列预赛名次。

5.取预赛前八名进入半决赛。半决赛将前八名分为两组进行竞赛。

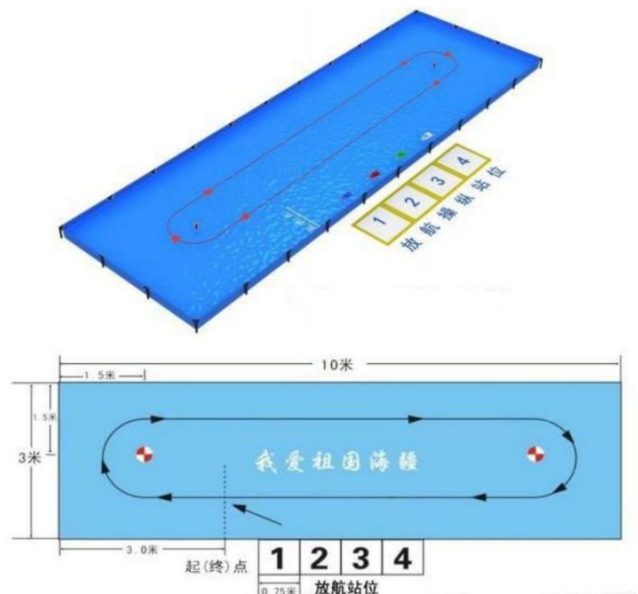
6.决赛由半决赛每组的前两名争夺一至四名，由每组后两名争夺五至八名。

7.成绩：决赛的有效绕标圈数多者成绩列前，圈数相同则超时时间短者名次列前。若成绩相同以预赛排名决定名次。

（六）助手的规定

1.参赛队允许 1 名助手在场协助运动员参赛，助手必须由学生担任。协助放航、打捞、维修模型。竞赛中不得更换助手，个人赛助手不参加成绩统计。

2.模型发生故障时，助手可在不影响其它模型航行的前提下进行打捞。模型受困不能航行时，限在受困地点解脱，但模型不得全部离开水面。模型全部离开水面则该圈数无效，并且该模型须在起点重新启航，并须按正常航线航行。

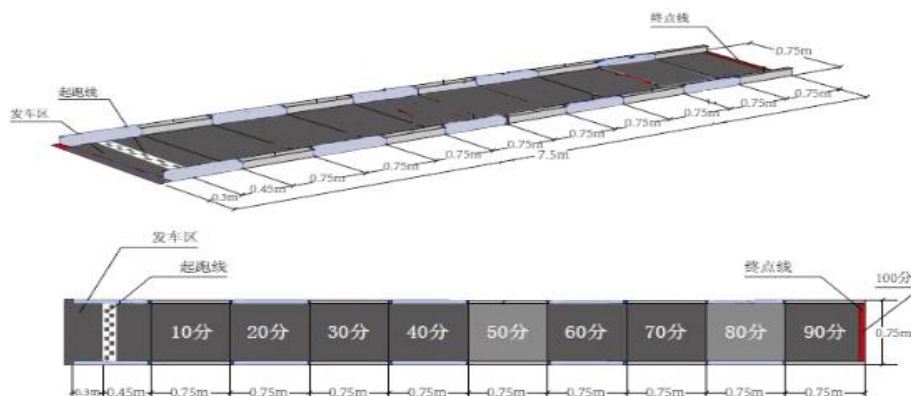


车辆模型项目

一、电动直线车竞速赛（含幼儿组）

（一）竞赛场地

在室内平整地面上设置竞赛专用跑道（长 7.5 米、宽 0.75 米的长方形场地）；车辆行驶区设置得分值从 10 分至 90 分的得分区，穿越 90 分区域，得满分 100 分。在起跑线和每个得分区交界处和两侧边界，设置自动感应装置，记录车辆得分和到达相应得分区的时间。



（二）竞赛细则

1.比赛进行两轮，每轮比赛时间 1 分钟。

2.比赛方法：赛前运动员完成模型制作，比赛时按顺序进行检录，运动员进入比赛区，启动模型电源，模型置于起跑线后方（车头不能超过起跑线）待命，计分系统发出“准备放航”口令后，进入五秒倒计时，系统发出“开始”口令比赛计时开始。车辆从起跑线发车，行驶中车辆触碰边线、通过终点线、中途停车 10 秒、时间到达 1 分钟均终止计时，计时精确到 0.01 秒。比赛完成后参赛选手取回模型。竞赛全程录像以备查阅。

（三）得分和成绩评定

1.得分方式：根据车辆前轮到达的分值区域判定行驶得分。车前轮压分数线，向高分值记录。通过终点线为 100 分。竞赛中车辆停在跑道中，以前轮接触的分值区域判定行驶得分，时间记录为 1 分钟。

2.成绩评定：竞赛进行 2 轮，取较好的 1 轮评定成绩。得分高者用时短者成绩列前，如得分相同，以另一轮成绩排定名次。

3.发生以下任意情况本轮不计成绩：

（1）车辆竞赛时翻车；

(2) 模型行驶过程中，运动员触碰模型或采用任何方式协助其行进。

二、四驱车拼装竞速赛（含幼儿组）

（一）技术要求

四轮驱动轨道车，主体材质为 ABS 塑料，车长 $160\text{mm} \pm 10\text{mm}$ ，车宽 $\geq 95\text{mm}$ 。动力由 130 级有刷电动机提供，采用单头排齿传动四驱或双头轴齿传动四驱，两节 5 号电池，电池标称电压 $\leq 3\text{V}$ 。

（二）竞赛场地：由三轨跑道片和“彩虹桥”换道器组成封闭跑道，跑道宽度 115mm ，隔板高度 50mm 。

（三）制作时间及要求：

1. 幼儿组，无需参与现场制作，比赛前带制作完成的四驱车到现场，检录合格后方可参赛。

2. 其他组别，现场制作时间为 45 分钟，含调试时间。（规定时间内未完成制作调试，不得参加竞速赛），调试车辆不得占用竞赛场地，需在设置的调试场地进行调试。按照原装四驱车部件进行拼装，不能进行任何改造。

（五）比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮准备时间 1 分钟，比赛时间 1 分钟。

（六）比赛方法：

1.参赛学生按照裁判的指令将四驱车开关打开，放入指定区域，车轮离开地面空转准备，裁判发出“开始”口令后，参赛学生垂直自然释放车辆，让车辆在跑道内行驶，不得助力推动车辆。

2.车辆经过计时器开始计时，跑行一个闭合圈回到起点再次经过计时器比赛结束终止计时，计时精确到 0.01 秒。

3.参赛学生在释放车辆以后要立即到计时器前方，将接车工具放入最外侧轨道内并向下摁紧，待四驱车撞击接车工具停车后立即收回四驱车关闭开关结束该轮比赛。

4.比赛结束后参赛学生要确认成绩并签名，两轮比赛结束后将模型放到指定地点离开赛场。

5.竞赛使用的电池赛前需一次性带进赛场，中途不得接收场外提供。

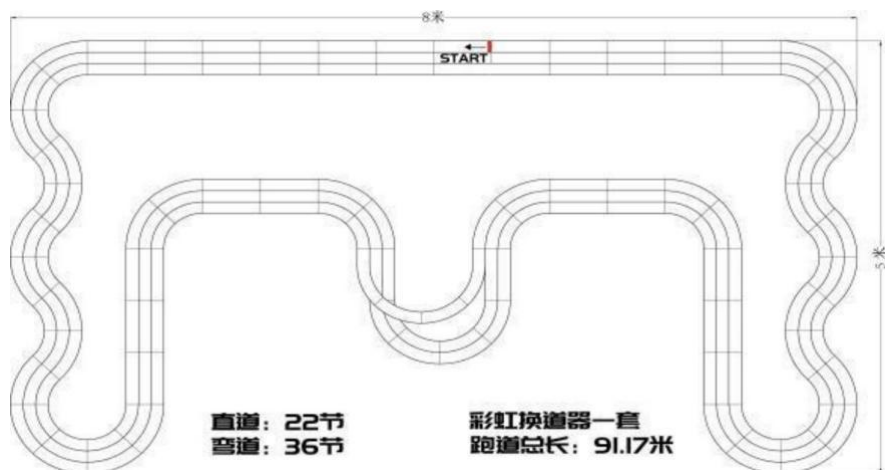
（七）成绩评定：

以两轮用时中较短的一轮评定成绩，时间短者列前，成绩相同时以另一轮用时评定名次。

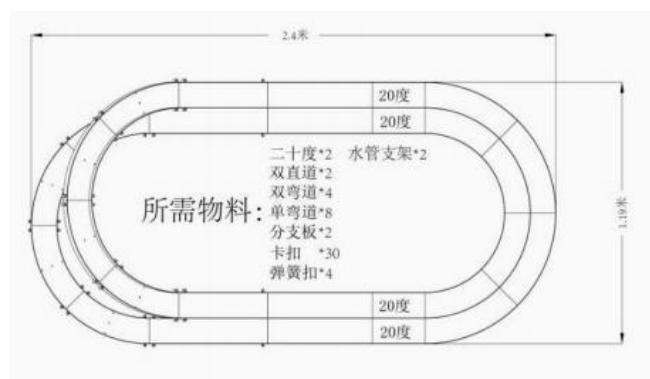
（八）判罚：

1.比赛中发生抢跑、助推行为酌情给予增加 1 秒以上的处罚。

2.如发生停车、飞车、翻车、倒行、窜道、掉零件等情况，即使车辆仍在正常行驶，该轮比赛结束，成绩无效。



四驱车竞速赛场地示意图



四驱车调试场地示意图

三、电动越野车竞速赛

(一) 竞赛项目

1/18 电动越野车竞速赛

(二) 技术要求

四轮驱动，独立悬挂,整车长 $275 \pm 20\text{mm}$ ，宽 $175 \pm 15\text{mm}$ ，轮胎使用橡胶轮胎,配越野车车壳，独立塑胶尾翼，不含感应器整车总重量 $\geq 420\text{g}$ ，使用不可拆卸式外壳的380 级或以下级别有刷电动机，电池标称电压 $\leq 7.4\text{V}$ 。

（三）竞速赛细则

1.比赛模式：比赛进行2轮，每轮比赛时间3分钟，竞赛时间到，未完成该圈的模型须在30秒内行驶至终点线该圈有效，每轮3-10辆车编为一组进行计时赛。

2.比赛方法：

（1）检录后到审核区进行车辆审核，审核完毕领取感应器，将感应器牢固安装在车壳上安全位置，注意要避免车壳安装后，车辆运动部件碰触感应器。

（2）参赛学生接到上场指令将车辆放置到发车线以后，到指定操纵台做好竞赛准备，听到裁判叫到车号后遥控车辆发车，按指定方向在封闭赛道内循环竞速，中途发生翻车、卡阻、越道、故障现象只能由现场公共助手进行复原，翻车、卡阻车辆只能原地复原，越道车辆需放回原来赛道，故障车辆由公共助手拿到维修区，比赛中所有车辆的维修必须由参赛学生本人在维修区进行。

（3）参赛学生要注意听从裁判各种指令的指挥，被叫到罚停处罚后，在2圈内驶入维修通道，停在不妨碍其他车辆行驶处罚停，（1/22 电动拉力车竞速赛在不妨碍其他车辆行驶处罚停）罚停车辆停车后裁判开始记罚停时间，中途动车重新记罚停时间。罚停结束后，车辆才能启动驶回赛道继续比赛。

(4) 完成本轮比赛后参赛学生必须立即关闭车辆和遥控器的电源，将车辆和遥控器放到指定位置接受裁判审验，交回感应器，并上场为下一轮比赛做公共助手。

(5) 参赛车辆损坏，由参赛学生本人在维修区抢修故障车，不设维修助手。

3.判罚：

(1) 竞赛发车时抢跑，该车在比赛过程中将被罚停,每次罚停 5 秒。

(2) 车辆在行驶途中因故未在维修区维修，未从维修区驶出将被罚停 5 秒。

(3) 落后一圈以上的车辆必须主动给快车让路，不得有任何阻挡、碰撞快车的动作，违者第一次警告，第二次罚停，第三次取消成绩并且要立即驶回维修区或罚离赛道。

(4) 因操纵不当，造成车辆未按正常路线行驶、抄近路等，视情节在该参赛学生的总时间内加罚倍数以上秒数，直至取消一圈的成绩；情节严重的，取消该参赛学生该轮成绩。

(5) 被叫罚停后一圈内不把车辆驶入维修区的参赛学生提醒一次，如再不执行将在该轮成绩内取消该参赛学生一圈的成绩。仍然不执行者，取消该参赛学生该轮成绩。

(6) 不履行公共助手义务，执车时故意拖延的，取消该参赛学生该轮成绩。

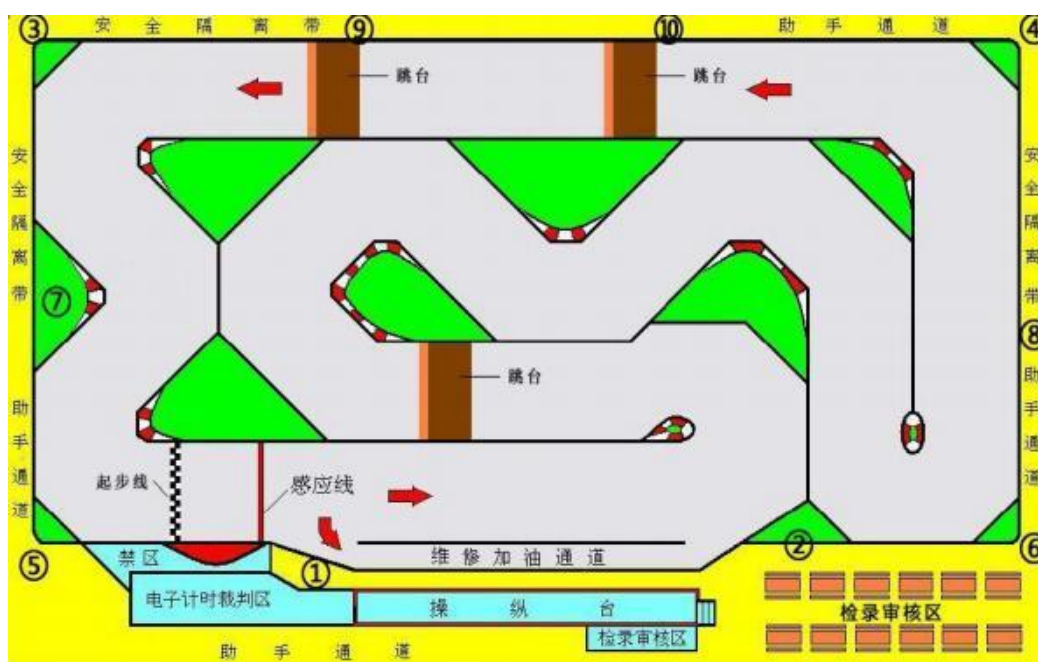
(7) 单轮比赛过程中更换车辆，取消该参赛学生该轮成绩。

(8) 在下一组比赛开始后仍然未将感应器交回发放处的选手，将被取消该轮成绩。

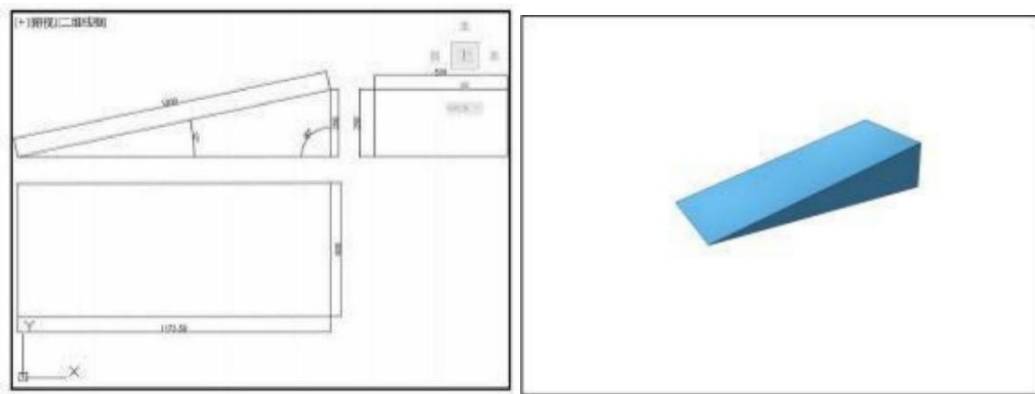
4.成绩评定：

(1) 得分方式：圈数之和扣除处罚后为该轮成绩，处罚的圈数相减，处罚的时间相加。

(2) 评定方式：以两轮较多的一次圈数（圈数相同取用时较短者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。



1/18 电动越野车竞速赛场地示意图



1/18 电动越野车竞速赛场地跳台示意图

四、电动拉力车竞速赛

（一）竞赛项目

1/27 电动拉力车竞速赛

（二）技术要求

二轮驱动，可拆式轮框和电池，整车长 $155 \pm 25\text{mm}$ ，宽 $85 \pm 10\text{mm}$ ，轮胎使用橡胶轮胎，动力电动机使用 130 级或以下级别有刷电动机，电池标称电压 $\leq 3.7\text{V}$ 。可选配拉力车车壳、房车车壳。

（三）竞速赛细则

1.比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮比赛时间 3 分钟，竞赛时间到，未完成该圈的模型须在 30 秒内行驶至终点线该圈有效，每轮 3-10 辆车编为一组进行计时赛。

2.比赛方法：

(1) 检录后到审核区进行车辆审核，审核完毕领取感应器，将感应器牢固安装在车壳上安全位置，注意要避免车壳安装后，车辆运动部件碰触感应器。

(2) 参赛学生接到上场指令将车辆放置到发车线以后，到指定操纵台做好竞赛准备，听到裁判叫到车号后遥控车辆发车，按指定方向在封闭赛道内循环竞速，中途发生翻车、卡阻、越道、故障现象只能由现场公共助手进行复原，翻车、卡阻车辆只能原地复原，越道车辆需放回原来赛道，故障车辆由公共助手拿到维修区，比赛中所有车辆的维修必须由参赛学生本人在维修区进行。

(3) 参赛学生要注意听从裁判各种指令的指挥，被叫到罚停处罚后，在 2 圈内驶入维修通道，停在不妨碍其他车辆行驶处罚停，（1/22 电动拉力车竞速赛在不妨碍其他车辆行驶处罚停）罚停车辆停车后裁判开始记罚停时间，中途动车重新记罚停时间。罚停结束后，车辆才能启动驶回赛道继续比赛。

(4) 完成本轮比赛后参赛学生必须立即关闭车辆和遥控器的电源，将车辆和遥控器放到指定位置接受裁判审验，交回感应器，并上场为下一轮比赛做公共助手。

(5) 参赛车辆损坏，由参赛学生本人在维修区抢修故障车，不设维修助手。

3.判罚：

(1) 竞赛发车时抢跑，该车在比赛过程中将被罚停，每次罚停 5 秒。

(2) 车辆在行驶途中因故未在维修区维修，未从维修区驶出将被罚停 5 秒。

(3) 落后一圈以上的车辆必须主动给快车让路，不得有任何阻挡、碰撞快车的动作，违者第一次警告，第二次罚停，第三次取消成绩并且要立即驶回维修区或罚离赛道。

(4) 因操纵不当，造成车辆未按正常路线行驶、抄近路等，视情节在该参赛学生的总时间内加罚倍数以上秒数，直至取消一圈的成绩；情节严重的，取消该参赛学生该轮成绩。

(5) 被叫罚停后一圈内不把车辆驶入维修区的参赛学生提醒一次，如再不执行将在该轮成绩内取消该参赛学生一圈的成绩。仍然不执行者，取消该参赛学生该轮成绩。

(6) 不履行公共助手义务，执车时故意拖延的，取消该参赛学生该轮成绩。

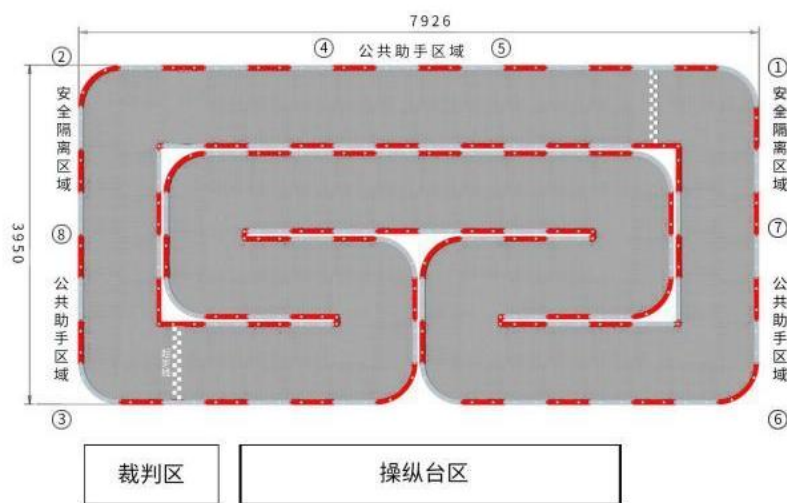
(7) 单轮比赛过程中更换车辆，取消该参赛学生该轮成绩。

(8) 在下一组比赛开始后仍然未将感应器交回发放处的选手，将被取消该轮成绩。

4.成绩评定：

(1) 得分方式：圈数之和扣除处罚后为该轮成绩，处罚的圈数相减，处罚的时间相加。

(2) 评定方式：以两轮较多的一次圈数（圈数相同取用时较短者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。



1/27 电动拉力车竞速赛场地示意图

五、电动平跑车竞速赛

(一) 竞赛项目

1.1/10 电动平跑车竞速赛

技术要求：四轮驱动，独立悬挂,整车长 $430 \pm 20\text{mm}$,宽 $190 \pm 10\text{mm}$,轮胎使用橡胶轮胎，配房车车壳，不含感应器整车总重量 $\geq 1400\text{g}$ ，使用不可拆卸式 540 级或以下级别有刷电动机；电池标称电压 $\leq 7.4\text{V}$ 。

2.1/18 电动平跑车竞速赛

技术要求：四轮驱动，独立悬挂,整车长 $250 \pm 30\text{mm}$ ，宽 $120 \pm 15\text{mm}$ ，轮胎使用橡胶轮胎,配房车车壳，不含感应器整车总重量 $\geq 420\text{g}$ ，使用不可拆卸式外壳的 370 级或以下级别有刷电动机，电池标称电压 $\leq 7.4\text{V}$ 。

（二）竞速赛细则

1.比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮比赛时间 3 分钟，竞赛时间到，未完成该圈的模型须在 30 秒内行驶至终点线该圈有效，每轮 3-10 辆车编为一组进行计时赛。

2.比赛方法：

（1）检录后到审核区进行车辆审核，审核完毕领取感应器，将感应器牢固安装在车壳上安全位置，注意要避免车壳安装后，车辆运动部件碰触感应器。

（2）参赛学生接到上场指令将车辆放置到发车线以后，到指定操纵台做好竞赛准备，听到裁判叫到车号后遥控车辆发车，按指定方向在封闭赛道内循环竞速，中途发生翻车、卡阻、越道、故障现象只能由现场公共助手进行复原，翻车、卡阻车辆只能原地复原，越道车辆需放回原来赛道，故障车辆由公共助手拿到维修区，比赛中所有车辆的维修必须由参赛学生本人在维修区进行。

（3）参赛学生要注意听从裁判各种指令的指挥，被叫到罚停处罚后，在 2 圈内驶入维修通道，停在不妨碍其他车辆行驶处罚停，（1/22 电动拉力车竞速赛在不妨碍其他车辆

行驶处罚停)罚停车辆停车后裁判开始记罚停时间,中途动车重新记罚停时间。罚停结束后,车辆才能启动驶回赛道继续比赛。

(4)完成本轮比赛后参赛学生必须立即关闭车辆和遥控器的电源,将车辆和遥控器放到指定位置接受裁判审验,交回感应器,并上场为下一轮比赛做公共助手。

(5)参赛车辆损坏,由参赛学生本人在维修区抢修故障车,不设维修助手。

3.判罚:

(1)竞赛发车时抢跑,该车在比赛过程中将被罚停,每次罚停5秒。

(2)车辆在行驶途中因故未在维修区维修,未从维修区驶出将被罚停5秒。

(3)落后一圈以上的车辆必须主动给快车让路,不得有任何阻挡、碰撞快车的动作,违者第一次警告,第二次罚停,第三次取消成绩并且要立即驶回维修区或罚离赛道。

(4)因操纵不当,造成车辆未按正常路线行驶、抄近路等,视情节在该参赛学生的总时间内加罚倍数以上秒数,直至取消一圈的成绩;情节严重的,取消该参赛学生该轮成绩。

(5) 被叫罚停后一圈内不把车辆驶入维修区的参赛学生提醒一次，如再不执行将在该轮成绩内取消该参赛学生一圈的成绩。仍然不执行者，取消该参赛学生该轮成绩。

(6) 不履行公共助手义务，执车时故意拖延的，取消该参赛学生该轮成绩。

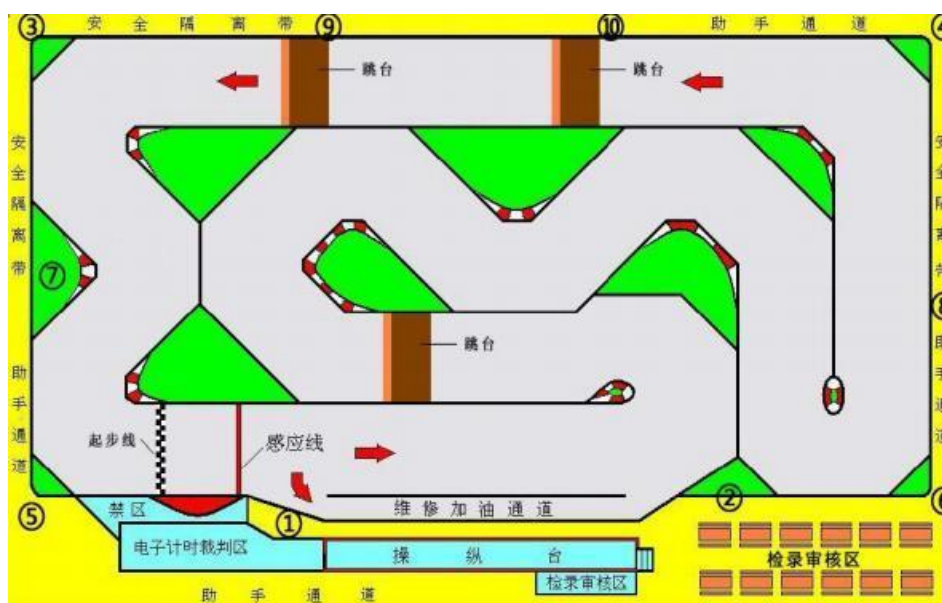
(7) 单轮比赛过程中更换车辆，取消该参赛学生该轮成绩。

(8) 在下一组比赛开始后仍然未将感应器交回发放处的选手，将被取消该轮成绩。

4.成绩评定：

(1) 得分方式：圈数之和扣除处罚后为该轮成绩，处罚的圈数相减，处罚的时间相加。

(2) 评定方式：以两轮较多的一次圈数（圈数相同取用时较短者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。



六、二对二台球赛

（一）技术要求：

1 遥控电动车,驱动方式不限，独立悬挂，全车万向传动系统，可拆式轮框和电池整车长 $135 \pm 20\text{mm}$,宽 $100 \pm 10\text{mm}$ ，使用 N30 及以下级别有刷电动机,电池标称电压 $\leq 3.7\text{V}$ 。

2 车辆前后允许安装推球装置，推球装置必须一体成型，不得使用金属材料，且不具备主动夹持功能，整体长度不得超过车宽，开口长度不小于 90 毫米，宽度不大 25 毫米；深度不大于 15 毫米。

（二）竞赛场地：比赛场地长 2740mm；宽 1525mm；周围有 50mm 左右的围挡,台球场地放置在高 760mm 的桌子上。球洞位于球桌的四角，球洞开口 80mm。竞赛桌球为红、黄（白）两种纯色各 8 个，直径约 38mm。

（三）比赛模式：确保每个参赛队不少于三场竞赛。预赛采用循环赛制，决赛采用淘汰赛制，循环赛分组由赛前领队会公开抽签决定。每场比赛时间为 2 分钟。

（四）比赛方法：

1.抽签选择站位和球色，色球随机放置摆球区。双方车辆停于各自发车区做好准备。裁判发出“开始”口令并开始计时，双方参赛学生遥控车辆推动本队色球进入任意球门

（球体完全落袋，才能作为有效球，并计分。裁判员在执裁过程中不作提醒），推入对方色球算对方成绩，其中一队球

推完本队色球或 2 分钟时间到比赛结束，中途无特殊情况不得间断。

2.车辆翻转或卡在护栏上允许选手将车在原地扶正。扶正时不许改变车的方向。

3.如竞赛过程中发生互相争球视为允许。

（五）成绩评定：

1.得分方式：每轮先推完球的队获胜，另一队则为负；2 分钟时间内双方都未推完球以进球数多的获胜，进球相同判为平局。

2.评定方式：胜一场得 3 分、平一场得 1 分、负一场得 0 分，预赛以分数高者名次列前。得分相同以进球数多者名次列前，如仍相同预赛列相同名次，决赛则加赛 1 分钟，先进第一个球胜。

（六）判罚：故意堵门或撞击对方车辆，第一次警告，第二次违规车辆判罚出场。



建筑模型项目

一、中国历史建筑模型制作赛

（一）竞赛项目

“中国共产党一大会址”创意建筑模型

（二）比赛规定

1.套材内建筑模型主体材料必须保持原厂状态。自带 40cm×60cm 白色空白 KT 板一张（沙盘最大尺寸 40cm×60cm）。所有工具自备，参赛模型或其它模型建筑主体的成品或半成品均不能以辅料方式携带。

2.参加现场制作的运动员须在裁判员发“开始”口令后，方可打开模型材料包装开始制作，不得抢先打开包装。

3.若运动员在现场制作期间发现套材零件缺损，须在比赛开始后的 10 分钟内举手报告，过时不予受理。

4.作品要尊重历史，保持历史建筑严肃性。

（二）现场制作时间

制作时间 180 分钟

（三）成绩评定标准：现场制作的成绩评定标准为 100 分。

1.建造：60 分

（1）模型作品建造的技术水平和工艺质量 25 分；

（2）模型作品的工作量和制作难度 15 分；

（3）模型整体比例的合理性 10 分；

(4) 模型整体造型的准确度 10 分。

2. 仿真：30 分

(1) 模型作品主题鲜明 10 分；

(2) 模型作品尊重历史，真实还原 10 分；

(3) 模型材料及表现形式合理贴切 10 分。

3. 整体效果：10 分

(1) 模型作品的整体布局效果 5 分；

(2) 模型工整和洁净 5 分。

二、涂装创意制作赛（含幼儿）

（一）竞赛项目

幼儿组：木屋涂装创意制作赛

其他组：斗拱涂装创意制作赛

（二）比赛规定

1. 套材内建筑模型主体材料必须保持原厂状态。所有工具自备，参赛模型或其它模型建筑主体的成品或半成品均不能以辅料方式携带。

2. 参加现场制作的运动员须在裁判员发“开始”口令后，方可打开模型材料包装开始制作，不得抢先打开包装。

3. 若运动员在现场制作期间发现套材零件缺损，须在比赛开始后的 10 分钟内举手报告，过时不予受理。

（二）现场制作时间

幼儿组 90 分钟；其他组：150 分钟

（三）成绩评定标准：现场制作的成绩评定标准为 100 分。

1.建造：60 分

（1）模型作品建造的技术水平和工艺质量 25 分；

（2）模型作品的工作量和制作难度 15 分；

（3）模型整体比例的合理性 10 分；

（4）模型整体造型的准确度 10 分。

2.创意：30 分

（1）模型作品主题鲜明 10 分；

（2）模型作品创意构思独到新颖 10 分；

（3）模型材料及表现形式创新合理 10 分。

3.整体效果：10 分

（1）模型作品的整体布局效果 5 分；

（2）模型工整、洁净程度 5 分。

航空模型项目

一、仿真纸折飞机航母着舰积分赛（含幼儿组）

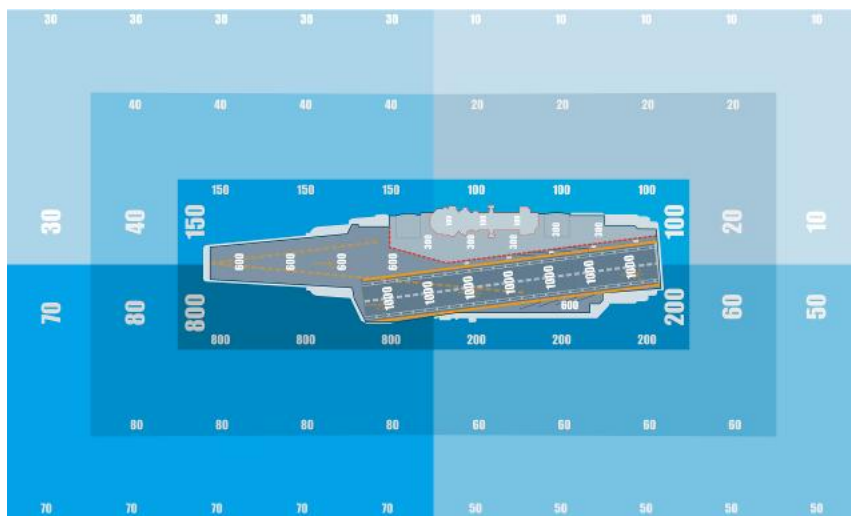
（一）制作

幼儿组，使用制作好的模型参加比赛。

其他组，参赛选手须在8分钟内，现场制作1-3架纸飞机。指定纸张只能折叠，不能撕、胶粘、剪、订、悬挂重物，赛后纸飞机能够拆解基本还原成纸张原貌。

（二）模型器材参数：用不大于100g厚的纸、仿我国歼-15航母舰载机的缩比纸折模型飞机，比列1:110左右，翼展120mm（ $\pm 2\text{mm}$ ），全长200mm（ $\pm 5\text{mm}$ ），重量3g（ $\pm 0.1\text{g}$ ），低可视化涂装，有八一机徽、海军旗、飞鲨标志。模型需要动手完成组装调试。

（三）比赛场地：在地面布置3米×5米的长方形降落区，降落区内设有不同分值，区中心为航空母舰甲板图。起飞线距离降落区5米。幼儿组起飞线距离降落区3米。



仿真纸折飞机航母着舰积分赛场地示意图

（四）比赛方法：

- 1.每名选手可以使用 2 架模型参加比赛；
- 2.比赛时间：每轮比赛时间 1 分钟，在比赛时间内飞行次数不限；
- 3.飞行时参赛选手站在起飞线外投掷，降落在降落区内得到对应的得分；
- 4.模型出手即为正式飞行，飞出去的模型由本人捡取；只有捡取前一架模型后才能进行后一次的飞行。

（五）成绩评定：

- 1.以纸飞机落地静止后测定的位置作为参赛者的成绩；纸飞机任何一个部位（或正投影）压边界线均视为界内；在两个不同的得分区视为较高得分区域；
- 2.每轮比赛以得分之和作为该轮成绩，得分高者名次列前；
- 3.比赛进行两轮，以较高一轮成绩作为比赛成绩排定名次。如名次相同，则以另一轮成绩排定名次；如再相同，则并列。

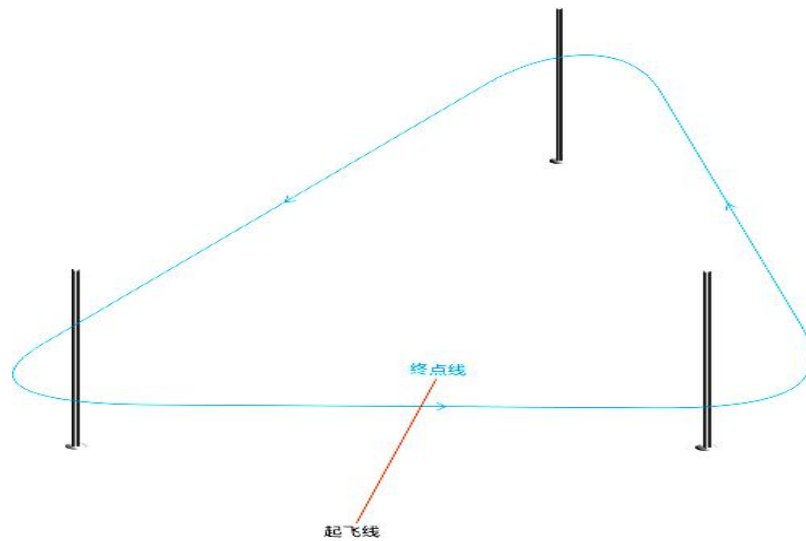
（六）判罚

参赛选手站在起飞线外投掷模型放飞时踩线或在投掷过程中（模型没有停止飞行前）跨线成绩无效，并计作一次飞行。

二、飞翼花式三角绕标赛（含幼儿组）

（一）模型器材参数：飞翼模型翼展 440mm，全长 180mm；质量为 3.5g；材质为 EPS。

（二）比赛场地：在边长为 6 米的设置三个标杆，在其中一边垂直设置起飞线。



纸飞翼三角绕标赛场地示意图

（三）比赛方法：

- 1.每位参赛选手有二次飞行比赛的机会；
- 2.在规定时间内，参赛选手双手操纵纸飞翼，从起点线出发进行三角绕标飞行；
- 3.每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令，裁判员记录每个参赛选手的飞行圈数。

（四）成绩评定：记录每位参赛选手在规定时间内飞行圈数。

（五）判罚：模型起飞后与运动员任意部位发生触碰，这次成绩无效，选手必须回到起点重新起飞。

三、纸折飞机靶标赛（含幼儿组）

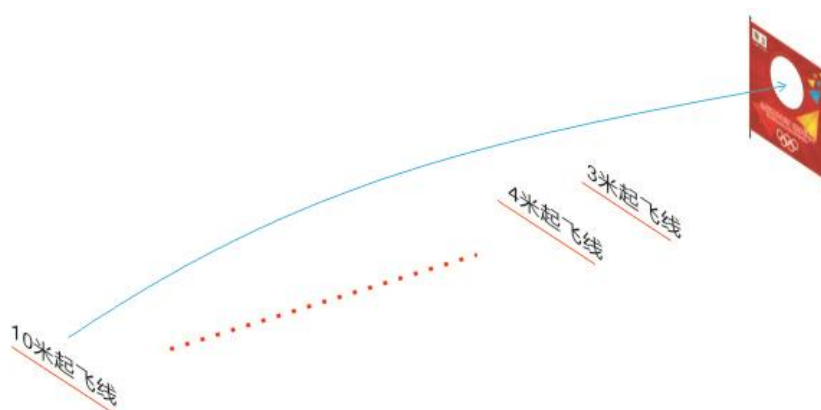
（一）模型器材参数：制作模型用纸为竞赛专用纸。

（二）制作

参赛选手须在8分钟内，现场制作1-3架纸飞机。指定纸张只能折叠，不能撕、胶粘、剪、订、悬挂重物，赛后纸飞机能够拆解基本还原成纸张原貌。

完成后的纸飞机自然状态下机翼最小宽度必须大于40毫米（机翼和机身必须有明显呈现，不得使用飞镖折法）。

（四）比赛场地：起飞线距靶标分别为3米、4米、5米、6米、7米、8米、9米、10米。幼儿组起飞距离为2米、3米、4米、5米。



（五）比赛方法：

1.除幼儿组外，其他参赛选手需使用现场制作的模型参赛；

2.每位选手在规定时间内，可以选择由近至远的任意3条起飞线（可以连续选择同一条起飞线），向靶标上的直径约80cm的圆环内投掷纸飞机，在每条起飞线可投掷3次；

3.参赛选手站在起飞线外投掷纸飞机时，纸飞机出手即为正式投掷；每投掷完手中的3架纸飞机后允许选手自己捡取纸飞机；

4.比赛进行两轮，每轮比赛开始和结束由裁判长统一发令。

（五）成绩评定：参赛选手在3米线外每投中一次得3分；在4米线外每投中一次得4分；以此类推，在10米线外每投中一次得10分；未投中者不得分。以规定时间内（最多9次）投掷的积分之和为参赛选手的最终成绩。

（六）判罚：投掷时踩线和跨线成绩无效，并计作一次投掷；时间截止后出手投掷的成绩无效。

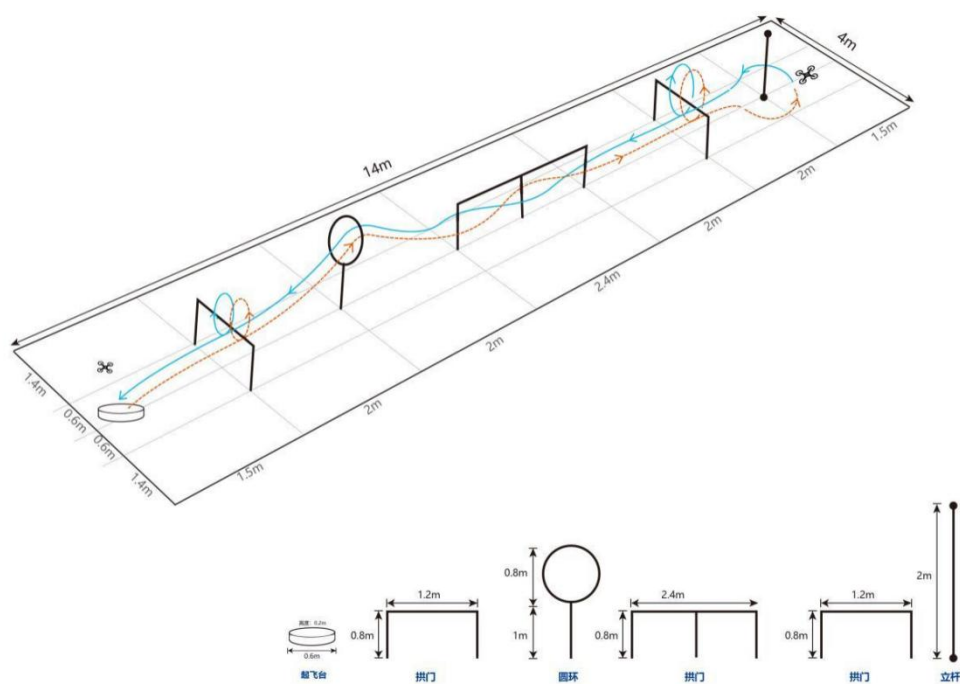
四、无人机第三视角竞速赛

（一）项目介绍

选手以第三视角目视的方式，使用无线电遥控设备操纵无人机飞越障碍，记录完成规定路线飞行任务所用时间的比赛，并根据完成路线的总用时评定成绩。

（二）比赛场地

飞行区长 14 米宽 4 米，操控区为飞行区外宽 2 米的区域，如下图所示，根据场地实际情况，障碍物尺寸允许 $\pm 5\text{cm}$ 误差，场地尺寸和点位允许 $\pm 10\text{cm}$ 误差。



无人机第三视角竞速场地示意图

（三）技术标准

无人机类型为四轴无人机，具体参数如下：

1. 采用空心杯电机，轴距 120 ± 3 毫米。
2. 桨叶直径 ≤ 65 毫米。
3. 动力电池标称电压 ≤ 3.7 伏（2S），容量 ≤ 550 毫安时。
4. 无人机重量 ≤ 100 克（带电池）。

（四）比赛时间

每轮比赛时间为 3 分钟：上场准备时间为 1 分钟，比赛最大飞行时间为 2 分钟。

（五）比赛方法

1. 选手准备完毕后自行按下计时器并开始飞行。
2. 无人机从起飞台起飞，沿示意图规定路线飞行 1 圈后着陆在起飞台。
3. 飞行中漏过的障碍物必须返回重新穿越，否则后续飞行无效。
4. 无人机停稳在起降台上，视为着陆成功。
5. 无人机成功着陆后，由运动员或裁判员停止计时，精确到 0.01 秒。

（六）成绩评定

1. 无人机须在每轮比赛时间内完成飞行任务，完成任务数相同时按飞行时间由短到长的顺序评定名次。
2. 限定时间内未完成比赛任务的，按已完任务数由多到少的顺序进行排序；任务数相同的按照时间由短到长的顺序评定名次，最好的一轮成绩作为个人比赛成绩排定名次，用时短的排前；如成绩相同，则以另一轮成绩排定名次；如果成绩仍相同则并列。

（七）判罚

1. 无人机飞越安全线则比赛终止，记录已完成任务数，记录当前时间。

2. 如果无人机翻倒后可以由运动员本人翻转模型后继续飞行，中间不停表。若超过 10 秒仍未复飞则比赛终止，由运动员或裁判员停止计时，坠地前飞行成绩有效，记录当前飞行时间。

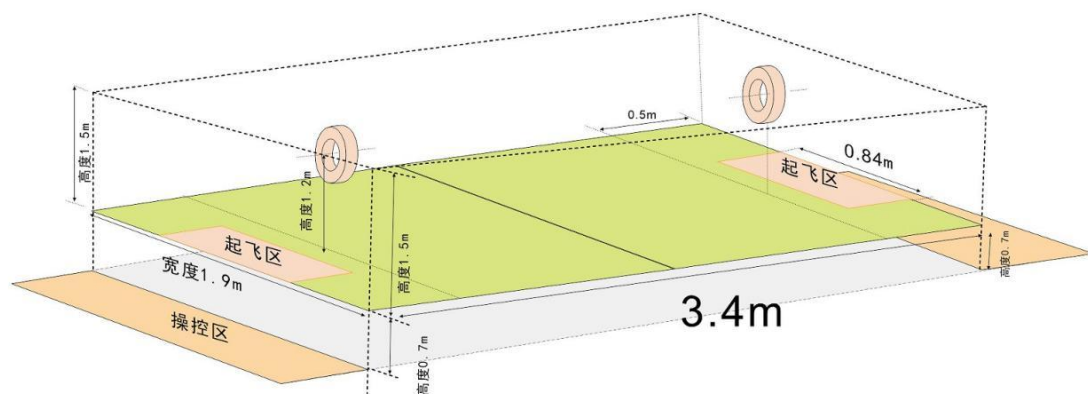
五、无人机足球赛（含幼儿组）

（一）项目介绍

参赛选手在地面以第三视角目视的方式，通过无线电遥控设备操纵球形多轴无人机（以下简称“足球”或“球”），进行“足球攻防”对抗赛，以进入对方球门得分的多少判断胜负得比赛。

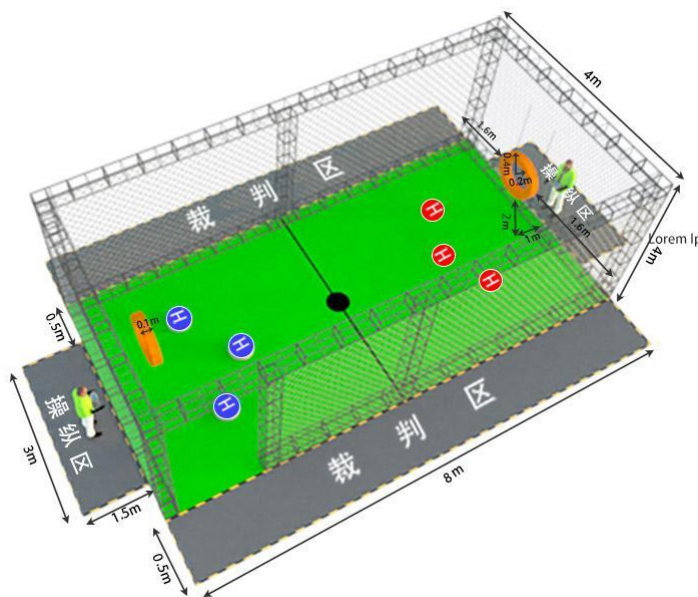
（二）比赛场地

幼儿组:



无人机足球（100 球空心杯组）场地示意图

其他组：



无人机足球（200 球空心杯组）场地示意图

（三）技术要求

无人机类型为球形四轴无人机，具体参数如下：

1. 幼儿组：框架直径 $100+10(\text{mm})$ ，空载电压 $\leq 3.7(\text{V})$ ，总重量 $\leq 30(\text{g})$ ，螺旋桨直径 $\leq 42(\text{mm})$ ，电机规格 716 空心杯，电池 $\leq 3.7\text{V}$ ，容量 $\leq 300\text{mAh}$ 。

2. 其他组：

（1）无人机最多以 4 个空心杯电机提供动力。

（2）动力电池标称电压 ≤ 7.6 伏 (2S)，容量 ≤ 550 毫安时。

（3）无人机飞行重量 ≤ 110 克（带电池）。

（4）无人机所有部件必须在球形外框内，不得外露。

球形外框直径 200 毫米（正负误差 20 毫米）。

(5) 具备可调 RGB 灯，可以不同颜色灯光标识双方，“得分球”须带有标志带。

(6) 禁止使用预先编程模式飞行，可以使用自稳模式。

(四) 比赛时间

1. 每场比赛时间为 6 分钟（不含加时赛和点球决胜）：进场准备 1 分钟，上下半场各 2 分钟，中场休息 1 分钟。

2. 如上下半场结束后双方比分出现平局，则进入加时赛：进场准备 1 分钟，加时赛 2 分钟。

3. 如加时赛双方都没有进球，则以点球决胜：进场准备 1 分钟，每轮点球比赛时间为 1 分钟。

4. 比赛进行中除由裁判宣布的暂停外，比赛将连续计时。

(五) 比赛方法

1. 准备

(1) 准备期间，选手按裁判员要求完成无人机开机、对频。

(2) 调整足球灯光，两队足球分别使用不同颜色来区分。

(3) 所有足球保持开机闭锁状态，选手将足球摆放在起飞点上，举手示意准备就绪。

2. 竞赛

(1) 当所有选手准备就绪时，裁判员发布“解锁”命令，宣布“起飞”；裁判员发出“开始”命令正式开始比赛。在“开始”口令前，任一足球越过中线则认定为其犯规。第一次犯规对选手予以警告，第二次犯规则对方得一分。

(2) 进球：当得分球从正面穿过（或半个球穿过）对方球队的球门时，判定己方得 1 分。防守球通过对方球门不得分。己方任何一个球无论以何种方式穿过（或半个球穿过）本方球门，则判定对方得分。

(3) 进球后的得分球需返回中场线后再次进攻，未返回中场线进攻得分无效。

(4) 比赛过程中，如一方的无人机发生故障不能飞行，则只能在半场比赛结束后取出维修，或使用备机上场继续比赛。

(5) 比赛中场休息过程中，双方交换场地，选手可进场更换器材零件，但必须遵守时间规定。

(6) 当任一方率先得到 5 分且两队有不小于 2 分的分差时，比赛终止，记录当前双方得分。

3. 加时赛

加时赛采用金球决胜的方式决出胜负，第一个进球方即为获胜方。

4. 点球

双方以 1 对 1 决胜的方式决出胜负：双方各出一名选手，将足球放在同一起飞线，在裁判发出起飞指令后，双方同时起飞，先得分的一方获胜。如一方在裁判发出起飞指令前“抢飞”，第一次予以警告，第二次则直接判负。

5. 计时

(1) 上下半场、加时赛时间为连续比赛时间，期间不停表。

(2) 上下半场比赛结束以裁判员哨声为准。

(六) 成绩评定

1. 赛前采用抽签方式决定比赛次序和场次。
2. 根据比赛成绩，按常规赛比分、加时赛比分、点球比分原则确定获胜方。
3. 比赛采用单场淘汰制，直至确定各组前三名。

(七) 判罚

任何一方出现以下情况，则视为犯规判负，由对方获胜：

1. 选手进场后在规定时间内无人机仍未做好准备的。
2. 选手离开操控区操控无人机的。
3. 不服从指挥与调度造成严重后果的。

重庆市沙坪坝区 科技体育运动协会

重沙航协〔2026〕9 号

关于 2026 年重庆市两江新区青少年 科技体育教育竞赛的补充通知

各参赛学校、相关单位及个人：

为进一步完善 2026 年重庆市两江新区青少年科技体育教育竞赛（以下简称“本赛事”）的竞赛组织工作，确保赛事在公平、公正、有序的环境下顺利进行。鉴于本赛事为新区首届科技体育盛会，为更好地适应各项目的实际报名情况，经竞赛组委会研究决定，现对《2026 年重庆市两江新区青少年科技体育教育竞赛规程》中“九、名次录取及奖励”部分条款作如下补充说明与调整：

一、关于组别设置与参赛机制的优化

为充分保障参赛选手的竞技权益，原规程中关于“合并

后仍不足则列为展示项目”的规定，调整如下：

1.跨组别合并： 若单项参赛人数未达独立成组标准，组委会将依据项目特点，优先进行跨组别合并（如：小学组与中学组合并）。

2.全员竞技： 合并后仍不满足的，所有报名且符合资格的选手均直接获得正式参赛资格，不再设立“展示项目”，确保每一位选手都能在正式比赛中展现风采。

二、关于名次录取与奖励办法的调整

为确保奖项的竞技含金量，同时兼顾对青少年参与科技体育活动的鼓励，本次竞赛将根据实际参赛人数（合并后）实行“分级奖励”办法，具体如下：

1.参赛人数（队） ≥ 8 人（支）时：

按原规程规定的比例正常录取名次。

奖励标准： 录取名次的选手（队伍）颁发相应等级的奖牌及荣誉证书，其余选手颁发优胜奖证书。

2.参赛人数（队） < 8 人（支）时：

为适应新区科技体育起步阶段的实际情况，该组别**仅颁发等级荣誉证书，不颁发奖牌。**

奖励标准： 依然严格按照原规程规定的获奖比例（一

等奖 20%、二等奖 25%、三等奖 30%) 进行录取, 并颁发相应等级的荣誉证书。

三、关于优秀辅导奖的说明

凡所指导学生在上述各组别中获得**一等奖**的指导教师, 均颁发“优秀辅导教师”荣誉证书。

四、其他事项

1.本次调整旨在规范首届赛事的奖励体系, 确保奖项的专业性与严肃性, 同时通过灵活赛制为学生提供更多实战机会。

2.本补充通知自发布之日起生效, 作为原竞赛规程的组成部分, 与原规程具有同等效力。原规程中与本通知不一致之处, 以本通知为准。

特此通知。

重庆市沙坪坝区科技体育运动协会

2026年5月15日

2026 年重庆市两江新区青少年科技体育比赛 安全应急预案

为确保 2026 年重庆市两江新区青少年科技体育比赛活动安全，有效处置活动期间各类突发事件，特制定以下安全应急预案。

一、处置原则

规范应急处理工作，有效预防、积极应对、及时控制各种突发事件，确保集训举行，维护集训的正常秩序。

二、适用范围

本预案适用于涉及在活动期间的各类安全事件的应急处置工作。

三、情况假定

1. 人员控制
2. 突发交通安全
3. 突发打架斗殴
4. 突发打劫被盗
5. 突发踩踏
6. 工作人员或活动参与人员突发疾病或伤亡

四、机构设置与职责

为确保快速果断地处置各类安全事件，特成立第三届重庆市两江新区青少年科技体育比赛活动安全工作领导小组，下设安全工作领导小组办公室，负责对本次活动期间安全事件应急处置工作的具体实施。

（一）安全工作领导小组：

组 长：刘姣

副组长：蒲洋

职 责：

1. 根据现场情况及时发布预案启动命令。
2. 领导、组织、协调安全事件的疏导处理工作。
3. 负责重大事项的应急决策。
4. 发生影响重大的安全事件时，接受上级应急指挥部的统一领导和指挥，按照相应的预案组织应急处理工作，并及时向上级应急指挥部报告工作情况。
5. 组织落实上级交办的其它工作。

（二）现场指挥工作组：

组 长：蒲洋

副组长：赵谦

职责：

1. 负责执行现场指挥工作组组长布置的各项任务。
2. 负责与上级和各职能部门的联络协调工作。
3. 做好突发事件应急预案，确保突发事件现场的维稳。
4. 保障赛事现场的秩序和人员安全。

（三）应急处置指挥工作组：

组 长：谭其军

副组长：张利华

职责：

1. 负责落实应急处理指挥领导小组布置的各项任务。
2. 负责与上级和各职能部门的联络协调工作。
3. 做好突发事件材料的整理与上报工作。

五、职责分工

（一）刘姣负责活动总体安全工作事宜，并做好安全安排。

（二）蒲洋负责协调，做好活动安全保卫的指导及相关具体工作。

六、预案启动

（一）必须为预见将要发生或正在发生的突发的较重大

事件，由安全稳定领导小组组长发布。

（二）当预见将要发生或正在发生的突发的有可能造成伤亡或重大财产损失的由在场的最高职务人员发布并立即逐级汇报，同时在第一时间报警。

七、现场处置

（一）人员控制

避免活动期间人员爆满，从两个方面控制。

1. 通过科学安排比赛时间，实时控制参与活动人员数量。
2. 如现场过于拥挤，则提前对消防及疏散通道予以保障。

（二）突发交通安全

1. 安排工作人员在重要路段、路口执勤，发生突发事件工作人员立刻组织现场所有人员迅速撤离到安全地带，并做好现场围护工作。

2. 工作人员应及时根据现场情况立即拨打 122 报警或 120 救护。

3. 及时向上级报告现场有关情况。

（三）突发打架斗殴

1. 提前联系 110，发生小事件时，迅速由工作人员进行制止和劝阻，并对当事人分离。

2. 有多人围观起哄时，将肇事双方带到其他地方处理，并疏散围观起哄人员。

3. 事态严重，工作人员合力都制止不住时，应立即拨打 110 报警。

4. 处理事件时，立场要公正，千万不可偏袒或加入其中一方。

5. 若有外来人员滋事，任何人不得与其发生冲突。通知所有现场工作人员和应急领导小组集结，以防万一。

6. 认清对方面貌、特征、人数，有无携带刀枪，车牌号码及滋事原因等。

7. 尽量劝说对方，以理服人。若事态难以控制，应立即报警。

（四）突发盗抢

1. 发现可疑人物，应与现场工作人员和应急领导小组联系并监视。

2. 集训现场工作人员严密监控，防止物品被盗。

3. 发现现场物品被盗，及时通知现场工作人员和应急领导小组，并保留被盗现场，由上级决定是否报案。

（五）工作人员和参会领导急病或伤亡

提前联系 120，并准备部分伤寒或感冒药品，视情况决定采取措施，情况紧急立即通知车辆组调度人员安排司机，送往医院或动用 120。

（六）拥挤踩踏

1. 重点位置安排工作人员负责维持秩序，出现紧急情况时，立即组织人员疏散。

2. 视出现紧急情况造成的人员伤病，情况紧急，应立即组织车辆和人员送往医院或拨打 120。

3. 视出现情况的大小由指挥部决定是否报警。

八、处置流程

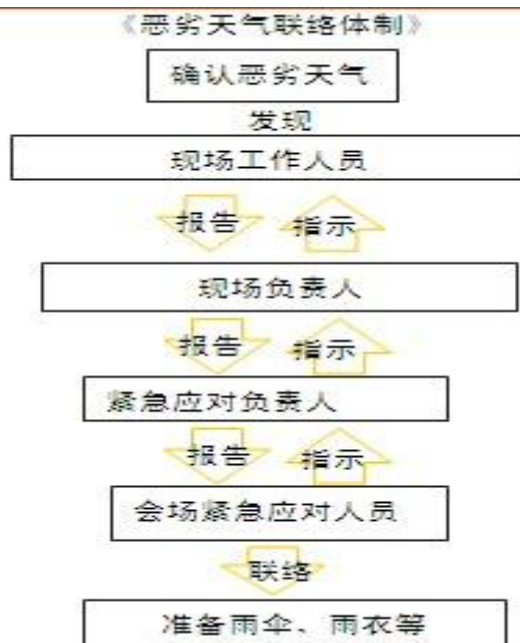
（一）现场紧急时应对：

关于紧急时（如出现灾害·火灾·伤者·病人等时候）的联络体制，按下述联络体制迅速报告，应对处理。



（二）恶劣天气应对：

关于天气恶劣时（如出现大雨·大风等时候）的联络体制，按下述联络体制迅速报告，应对处理。



九、疏散注意事项及要求

（一）进入紧急状态后，安全稳定领导小组将根据上级的命令、指示，通过电话，口授，会议等形式传达各种命令、

指示。

（二）所有安全小组成员及会议工作人员要恪尽职守，保持清醒，处乱不惊，根据情况灵活组织参会人员疏散。

（三）在应急行动中，各方要密切配合，服从指挥，确保政令畅通和各项工作落实。

重庆市两江新区青少年科技体育比赛活动
安全工作领导小组
2026年5月18日

重庆市两江新区青少年科技体育比赛 赛事组委会名单

主 任

陈永婷 重庆市沙坪坝区科技体育运动协会会长

副 主 任

李德华 两江新区文旅委（体育局）

委 员

刘 鎏 张婷婷

执行主任

蒲洋

仲裁委员会

于磊 黄凌 张婷婷

裁判委员会

总裁判长：刘 姣

副总裁判长：陈 戟 史鹏飞 曾正

成统裁判长：刘 姣（兼）

助理裁判：王一凡 江禹婷 陈华梅 庾 琴 梁浚露

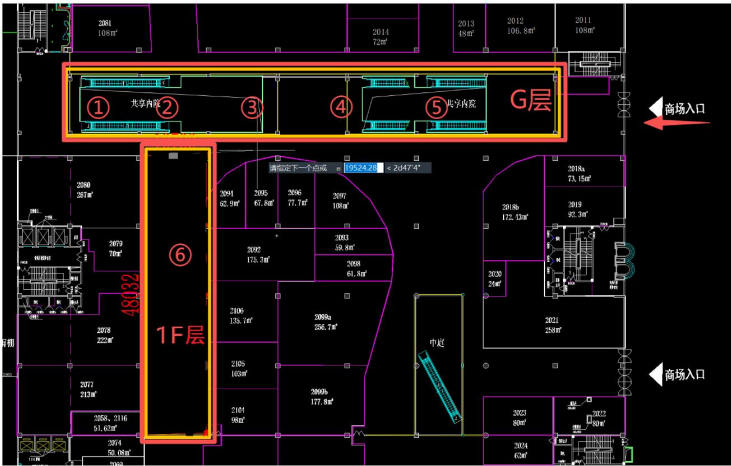
宋仁杰 熊维涛 马楷平 秦昊池 林奇轩

重庆市两江新区科技体育比赛 日程表

日期	时间	事项		
5月22日	14:00-17:00	布 置 赛 场		
5月23日	8: 00-8: 30	参 赛 队 签 到 (1F入口)		
日期	赛事类别	场地	竞赛项目	时间
2025/5/23-24	航海/建筑模型	②	中国导弹驱逐舰模型制作赛 涂装创意制作赛	9:00-12:00
	航海	①	中国导弹驱逐舰模型直线航行赛	14:00-
			遥控游艇模型追逐赛	
	航空模型	④	仿真纸折飞机航母着舰积分赛	14:00-
		⑤	纸折飞机靶标赛	
		⑥	无人机第三视角竞速赛	14:00-15:00
	车辆模型	③	四驱车拼装竞速赛	14:00-

比赛地点：重庆市两江新区金源广场

场地布置图（注：两个赛区在不同楼层）：



重庆市两江新区青少年科技体育比赛

赛事代表队名单

学校：重庆市两江新区和合家园小学校

领队：王辛林

参赛队员：

方素隼	甘雨妍	杨光浩然	李欣	李沙蔓	雷诗桢	瞿梓杭	代鹏钰
陶李轩	李雯昊	李子豪	唐宸蕊	黄文涛	谢富城	范嘉楠	李陈思涵
彭覃勤	王婷萱	樊紫涵	周静怡	刘宵睿	聂宛芯	敬心语	聂辰阳
周朝毅	张浩洋	邬航霖	张雯奕	周峰屹	袁钰桐	何承宇	曾源
鄢菲	肖迪森	王馨阳	赵晨睿	刘佳欣	李塬缘	聂圣峰	

学校：重庆市渝北区中央公园小学校

领队：廖仙荷

参赛队员：

王皓宇	傅煜博	李思彤	杨曾嵘	杨曾祺	刘佑场	刘余	陈礼伊
邱俊豪	田恩泽	田恩丫					

学校：重庆两江新区华师中旭学校

领队：刘贤俊

参赛队员：

张严之 张竞之 秦钰卓 胡瑞霖 吴思壮 丁子轩

学校：重庆市合川区凉亭子小学

领队：朱民嵩

参赛队员：

朱亮锦 周益 杨蕊琪

学校：重庆市渝北区长安锦绣实验小学校

领队：周爱武

参赛队员：

李昱彤

